

# 県南地区新人バスケットボール 感染対策ガイドライン

会場への入場

※ 1試合ごとの入れ替えを原則とします。

※ 他の人の持ち物には触れないこと。共用した場合はその都度消毒すること。

- 大会前1週間及び大会期間中において、37.5℃以上の発熱、味覚・嗅覚異常、強い倦怠感等の症状がないこと。  
毎日、会場へ到着次第【報告書1】【報告書2】を各会場のエントリー用紙提出先(大会本部)に提出してください。  
あわせて、エントリー変更・確認用紙は、変更の有無に関わらず全てのチームが提出してください。



- チームの会場入りについて、会場内外での密を避けるために以下のとおりをお願いします。



第1試合のチームについて

第1試合のチームについては試合開始1時間前の入場とします。

会場内では選手・スタッフならびに保護者の接触を抑えるよう、導線を設けるなどの対策を講じています。

ご不便をおかけしますが、会場スタッフの指示に従っていただきますよう、ご理解とご協力をお願いいたします。

- 入場できる保護者の人数に制限を設けませんが、**入場の際は各チームの責任のもと【報告書2】の提出**をお願いするとともに、人数の把握と管理を確実に行ってください。
- 各会場で選手の**待機所**を設けていますが、ウォーミングアップはすべてコート(試合場)でお願いします。  
ただし、待機所でのストレッチはその限りではありません。
- 今大会すべての会場で下駄箱は使用できません。入場者はすべて履き物を持ち歩いていただきます。  
その際の入れ物は各自で用意していただきますので、内履きの準備とあわせて、事前に連絡をお願いします。  
体育館備え付けのスリッパも利用禁止ですのでご注意ください。
- 報道関係、視察者(大学関係者など)への対応  
本部で、入館時に【報告書4】(入場者確認票)を作成し、会場内では常に携帯していただきます。  
退館時には退館時間を記入してから、本部に提出してください。  
事前にチームへ入場依頼があった場合には、その旨を伝え、確実に入場記録が残るよう協力を求めてください。  
報道関係者には加えて、報道受付への記入とビブス(腕章)の着用をお願いします。

○ 増田体育館駐車場の利用について

施設付帯駐車場は、試合中のチーム専用になります。時間調整等の待機場所としては、近隣のJA駐車場(不整地)を利用して下さい。

○ 大曲農業高校駐車場の利用について

指定された駐車エリアへの駐車をお願いいたします。また、11月26日(金)は通常授業となっておりますので、来校の際は、指定された導線(別紙)に従い、事故のないよう十分な配慮をお願いします。

感染防止に関すること

保護者にも連絡をお願いします。

○ こまめな手洗い、アルコール消毒による手指消毒を徹底して下さい。

○ 自チームの試合後は密を避けるため、速やかに会場から退館して下さい(選手・保護者)。また、入退場時は各会場の導線に従って通行するよう、チームでアナウンスをお願いします。

○ 会場等で発熱等の風邪症状が出た場合は、顧問・保護者の責任の下で必要な対応をしてください。その後、顧問は当該校管理職ならびに会場責任者に報告をお願いします。

○ 更衣室や待機所の混雑を緩和するよう、ゆとりあるスペースを確保する等の措置を各チームで講じてください。

○ 各チーム、保護者を含め、ゴミの持ち帰りを徹底すること。併せて、会場内でボールや用具等を預かることは一切行いませんので、必ず持ち帰るようにお願いいたします。

○ 更衣室での着替えについては、各チーム15分を目処とし、速やかな入れ替えを心がけてください。

競技に関すること

○ 次ゲームのチームによるハーフタイムでのコートアップは行わないでください。

○ 試合球について

モルテン8面体JB5000を使用します。各チームからの持ち寄りとなりますので、準備をお願いします。

○ 試合後、使用したチームベンチの消毒作業に御協力をお願いします。

消毒用具はTO横に設置しておきますので、ご利用ください。

○ スカウティングをする場合

感染対策の観点から、チーム分の【報告書1】に記載されているスタッフもしくは選手限定とし、最大2名までとする。希望するチームは、新たに担当者分の【報告書1】を作成し、本部に提出すること。また、添付のファイルに必要事項を入力し、印刷してIDとして持参してください。会場では見えるようにホルダーに入れるなどして、チームで対応をお願いします。

プログラム販売について

○ 各チームのファーストゲームのアップ中に、チームベンチへ注文分と領収書をお持ちします。代金引換でお願いします。

○ 緊急販売用に50部を本部に用意しますが、顧問の方へのみお渡し可とします。